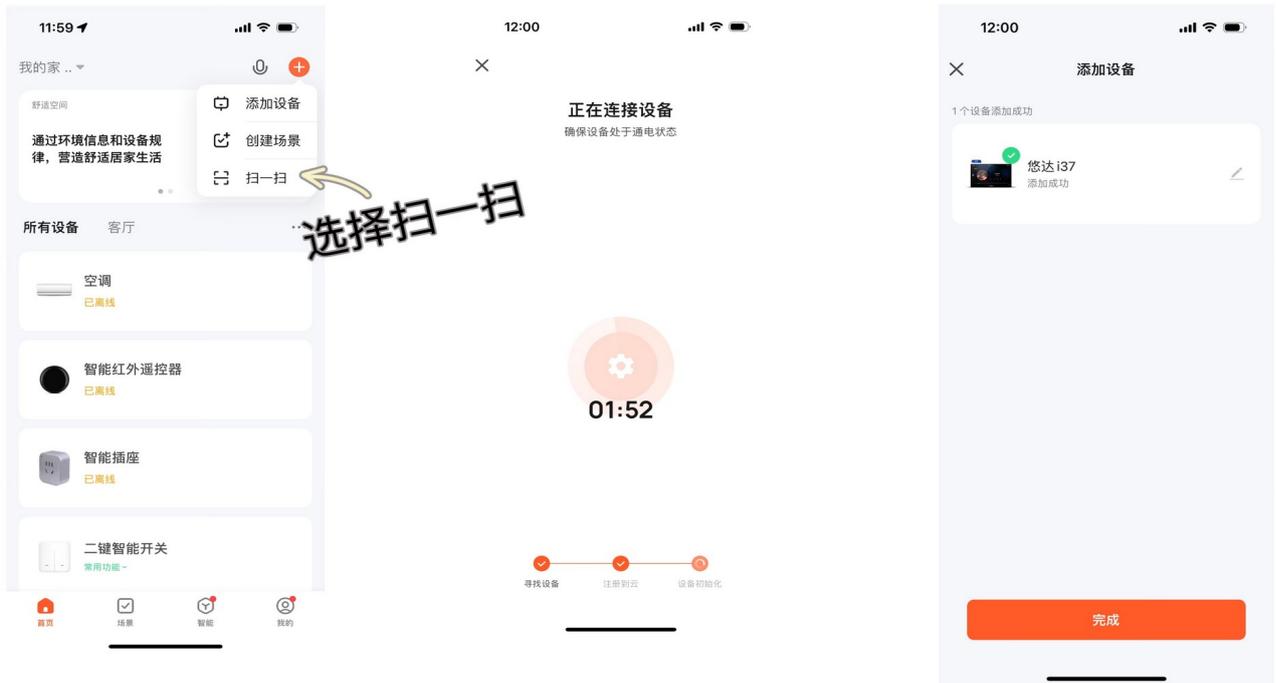


悠达 I3x 涂鸦对接操作说明

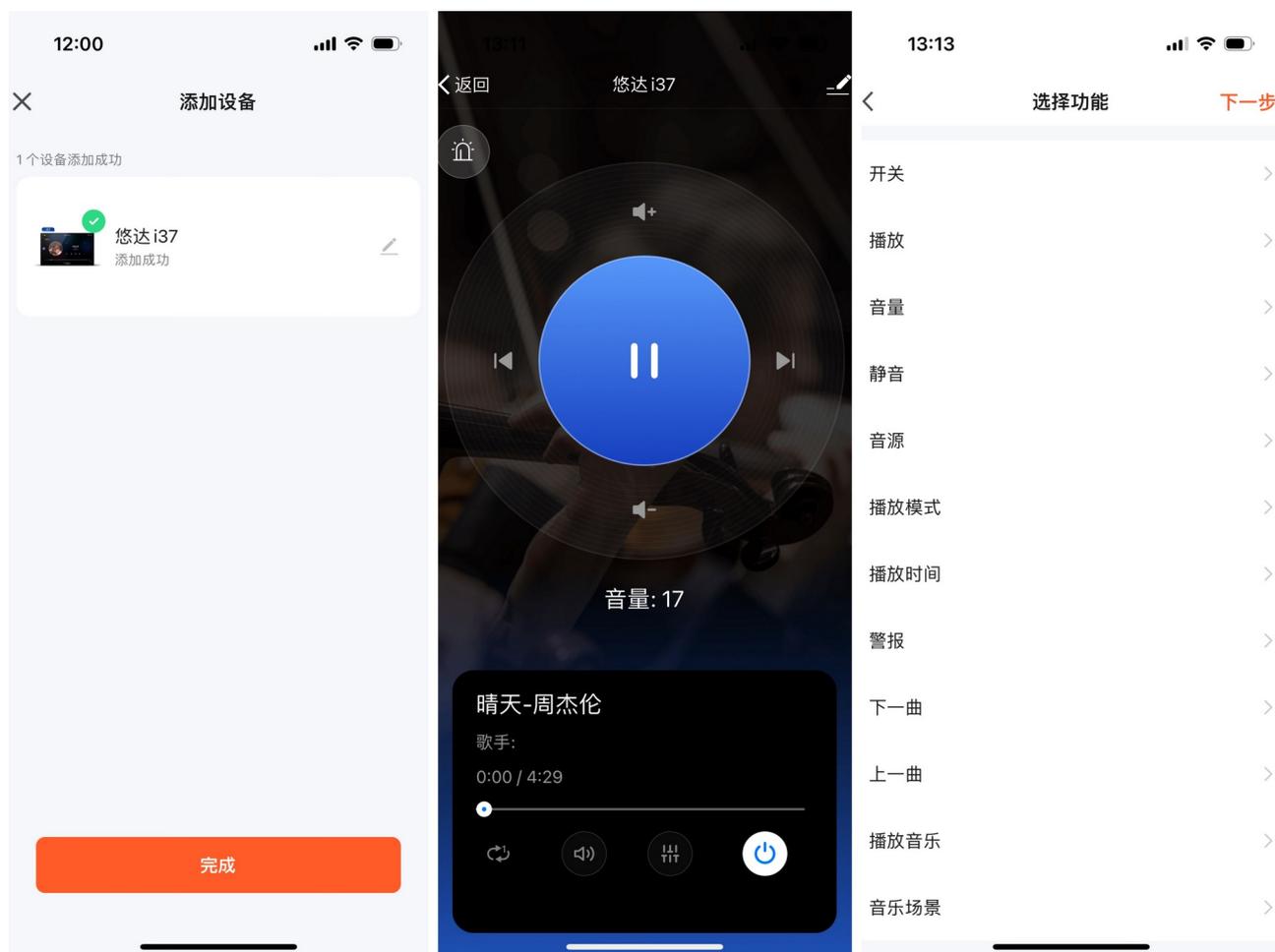
2024.3.18

1.使用涂鸦 App 扫描屏幕上【设置】【涂鸦 IoT】页面中产品二维码添加音乐设备到涂鸦系统中。

注意：仅有写入涂鸦授权KEY的 I3x(涂鸦版本)音乐主机才支持



2. 添加成功后，在涂鸦 App 上可以进行基本的音乐控制。创建场景时支持多种联动功能,例如: 指定播放特定的云音乐歌曲列表和本地歌曲列表，触发音乐设备端编辑好的音乐场景等。



i3x 涂鸦可联动功能说明:

开关，上一曲，下一曲，音源，音量，静音，播放模式，播放时间，播放/暂停，警报

音乐场景

悠达设备上可以编辑生成最多 24 个音乐场景，并且这些场景都可以在涂鸦的场景中联动。
music_scene_1~music_scene_24 分别对应设备上的音乐场景 1~24(这里的数值都是指音乐场景的 ID)

播放音乐

可以播放悠达音乐设备上的指定音乐列表:

每日推荐

我喜欢

流行金曲

新歌推荐

云音乐随机列表

收藏列表

本地音乐随机列表

本地文件夹 1~本地文件夹 16 U 盘/SD 卡上的文件夹 1~16 (按名字排序)

3. 音乐设备端可以在 UI 上添加最多 24 个场景图标，当编辑为涂鸦场景后并在涂鸦 App 端创建对应的自动场景，即可用来触发涂鸦系统中的智能场景。

说明：设备端的场景命令可以配置为涂鸦场景 1~涂鸦场景 24，这 24 个涂鸦场景对应于涂鸦 App 中 i3x 的智能场景中的场景 1~场景 2。通过在涂鸦 App 上创建自动场景，将设备上创建好的场景关联到涂鸦系统中的相应场景，就可以用来实现在悠达音乐屏上触发涂鸦场景或设备控制。

I3x 涂鸦场景具体操作说明：

a. 首先需要在 I3x 上创建涂鸦控制指令场景，具体操作如下：



b. 在涂鸦 App 上创建自动化场景，将创建好的控制场景关联到涂鸦系统中想要关联的场景。具体操作如下：

一键执行
例如：一键关闭卧室所有的灯

气象变化时
例如：当所在城市温度>28°C时

位置变化时
例如：离开家后

定时
例如：每天早上7点

设备状态变化时
例如：当报警器检测报警

更改布防模式
例如：网关在家布防

报警触发时
例如：触发烟雾报警

选择智能场景

选择设备状态变化时

创建场景
全天

如果
当满足任一条件时

悠达 i37
智能场景：场景1

执行

添加任务

生效范围

更多设置

注意：这里的场景1-24需要与i37上控制场景中的涂鸦场景1-24对应

- 场景 1
- 场景 2
- 场景 3
- 场景 4
- 场景 5
- 场景 6
- 场景 7
- 场景 8
- 场景 9
- 场景 10

注意：这里的场景1-24与i37上控制场景中的涂鸦场景1-24一一对应

创建场景
全天

如果
当满足任一条件时

悠达 i37
智能场景：场景1

执行

回家
一键执行：执行

生效范围

更多设置

选择需要关联的场景