

LINUX 平台常见问题解答

修改历史

时间	说明	修改人
20181022	初始版本	bcb
20181102	添加 party,主机级联说明	bcb

设备升级

YODAR 基于 LINUX 的设备都支持在线升级，客户一般也仅需要在线升级，若无法成功，则可收集设备唯一 ID 进行后台升级，若仍无法成功，最后的方法是离线包升级。

设备升级分为两种：

- 1.上层软件(APP)升级
- 2.整个系统(ROM)升级

一般仅需要升级设备 APP，特殊情况下才需要升级整个系统(ROM)

设备软件(app)在线升级

- 1.机器上电并接入外网
- 2.手机 APP 搜索到机器，在通道的设置里有一个检测更新，点击它，若有升级，一段时间后会有红点出现。
- 3.较老的版本，在出现红点后还需再点击，然后确定重启，新版本会自动重启 APP，使用最新程序。
- 4.升级完成后，进入设置查看版本，确认是否成功升级
- 5.若一直没有升级成功，可能需要重启设备(通过 app 或者断电重启)

后台升级(设备 APP 或者系统)：

后台升级需要设备唯一 ID，在设备屏幕或者 APP 上都能查到。

- 1.从客户，经销商或发货记录获取到设备唯一 ID
- 2.让设备保持上电和联网
- 3.将设备唯一 ID 交给技术人员后台升级（后续可以考虑将权限开放给售后或这市场相关人员）

SD 卡/U 盘升级：

离线升级文件有两个，一个 info 描述文件，一个 bin 系统文件，两个文件名都是以 rom-开头的(如:rom-t3-180929-76eb5734a2.bin,rom-t3.info)，**名字都不能改变**。

- 1.下载 ROM 或 APP 的两个文件到 U 盘或 SD 卡根目录,名字不能改动
- 2.将 U 盘或 SD 卡插到机器上，确保机器上电。
- 3.机器的 LED 灯会闪烁，闪烁停止则表示升级完成。
- 4.升级完成后，进入设置查看版本，确认是否成功升级

注意：ROM 升级 LED 闪烁期间不能断电或插拔 U 盘 SD 卡，否则机器可能会再也起不来。

WIFI 推送

Yodar 设备支持三种推送：DLNA, QPLAY, AIRPLAY，他们都是由手机通过 WIFI 将音乐推送到 YODAR 设备播放。当前家庭的 internet 带宽基本都是 8M 以上，在线音乐播放都是没有问题的。路由器 WIFI 信号的质量和路由器本身的好坏对推送的流畅和速度影响更直接，更大。

dlna 推送

ADNROID, IOS 设备上部分软件支持。DLNA 是基于协议进行播放控制，音频传输是基于 http, 音频压缩格式与手机上推送的音频一致(一般是 mp3). 所以对 WIFI 传输实时性，信号强度要求不是很高，带宽要求与手机播放在线音乐一致(如:mp3 320bps 的 WIFI 带宽大概 0.5M 即可)。只要 WIFI 信号不是特别差，一般都能流畅播放。设备与路由器的距离，可以参考手机流畅播放在线音乐时与路由器距离。一般建议设备，路由器在同一区域，中间不要有墙壁隔离。

WIFI 要求：

手机与路由器只要能正常播放网络音乐即可，设备与路由器间最好不要隔墙，距离 6 米以内较佳，最小带宽大概需 1M。

ANDROID 上支持的 APP：

QQ 音乐，网易云音乐，酷狗等

IOS 上支持的 APP：

QQ 音乐，iPlayTo

qplay 推送

与 DLNA 兼容，加入了 QQ 音乐的一些扩展，仅 QQ 音乐支持，有时 QQ 音乐 APP 默认是关闭 QPLAY 的，需要去设置里打开。

airplay 推送

IOS 系统内部支持，IOS 上的音乐软件都支持，游戏，视频软件等也是支持的。AIPLAY 使用 ALAC 无损压缩进行 CD 品质的音频 RTSP 传输。所以对 WIFI 传输的实时性，信号质量有较高要求。最小 WIFI 带宽大概需 8M，由于 WIFI 带宽在距离变大，信号变弱时，衰减很快，所以距离要求比较近。

WIFI 要求：

手机与路由器，设备与路由器间不要隔墙，距离 6 米以内较佳，带宽大概需 8M。若要实现穿墙，远距离推送，建议使用 WIFI 性能强的路由器。

IOS 上支持的 APP：

都支持

ANDROID 上支持的 APP：

无

YODAR 无线设备

t3/w5 这类无线设备要实现流畅播放云音乐对 WIFI 的要求与 AIRPLAY 推送的要求基本一致，若安装位置离路由器最好在同一区域，距离 6 米以内较佳，WIFI 带宽大概需 8M。

PARTY 功能

party 是一种能让同一局域网中所有背景音乐设备同步播放同一歌曲的功能。当前同一局域网中只能创建一个 party，只支持 MP3 和云音乐两个音源。**无线设备也可以加入 party,但是为了稳定，建议使用有线连接。party 功能只要设备处于同一局域网即可，没有其他要求。**

a.一个局域网只能发起一个 party. 当通道处于 mp3 或这云音乐下时发起 party，party 的播放歌曲和播放列表会与该通道保持一致，处于其他音源下则默认播放 mp3 音源的歌曲。

b.任何一个已经打开的通道都可以发起 party，发起 party 后，网络中其他已经打开的通道会自动加入，并且网络中的所有通道都可以手动加入(要先打开通道)，退出，或者关闭 party。

c.处于 party 中的通道的音量是独立的，调节音量不会影响其他处于 party 中的音量。

- d.party 中任意通道切歌，所有其他 party 中的通道会同步切。
- e.当 party 中的通道只剩一个时，或者一直无法正常播放，party 会自动关闭
- f.发起 party 的通道关闭，只要 party 中还有 2 个或者以上的通道，party 不会关闭。
- g.发起 party 后的 mp3 列表与发起 party 的通道保持一致。

主机级联

一个网络中的多台中央机，可以将一台设为主机(出厂默认都为从机)，其他为从，**一个网络里只能有一台主机**，设置后设备需要重启。则主机会将自己的 U 盘共享给从机，从机器会忽略自己的 U 盘。并且主机(Y6/Y8)支持 DLNA&AIRPLAY 的 PARTY 推送。

手机推送 PARTY

当 Y6/Y8 设置为主机后(需要重启)，手机可以在 DLNA 或 AIRPLAY 的界面中看到一个 xxxx#PARTY 的推送点，选择它以后，**网络中所有通道会自动打开，进入 party，同步播放推送的歌曲，手机调音所有通道同步调节。**